

Kontaktmatrix-Tester



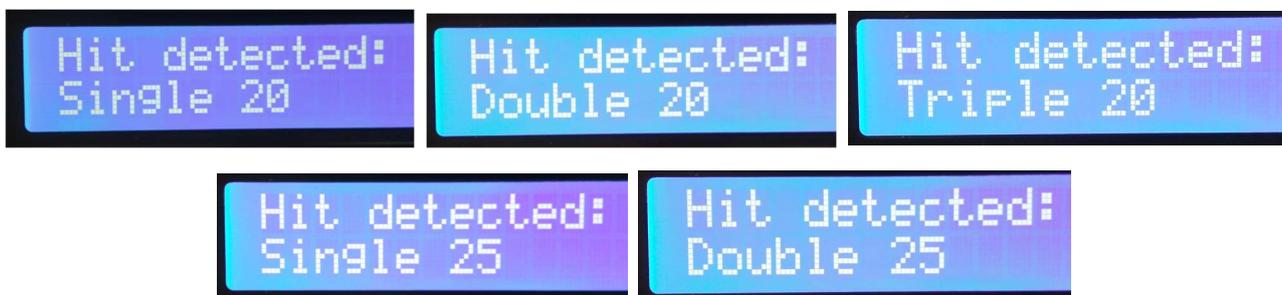
Artikel-Nr.:
26010

Externes, unabhängiges und mobiles Testgerät für Löwen-Valley Dartmatrix.

Aber auch für weitere Dartgeräte wie z.B.: Amatic Dart , Cobra Dart , Cyberdine Dart , Diamond Darts , Fun Dart , Inter Therm Darts , Kings Dart , Magic Dart , Radikal Darts , Tiger Dart , Western Dart geeignet.

Überprüfen Sie bei Fehlern oder Fehlzählungen zuerst nur die Matrix **unabhängig** und autark **vom Dartgerät**. Dadurch können Sie andere, potentielle Fehlerquellen wie z.B. Gummimatte, Timekeeper RAM Lithium Battery, Segmente, fehlerhafte Ausrichtung, Kontaktproblem usw. ausschließen.

Das Testgerät zeigt Ihnen den **tatsächlichen Wert** jedes einzelnen Kontaktpunktes auf der Matrix:



Die einfache Bedienung, das robuste Kunststoffgehäuse, ein helles und gut abzulesendes Display machen den Tester zu einem hilfreichen und zuverlässigen Werkzeug, wenn es um das Auffinden und Eingrenzen von Fehlerquellen bei Fehlzählungen oder Defekten geht.

Die **Stromversorgung** erfolgt wahlweise entweder über den **5V USB-Anschluß** (auch z.B. mit Smartphone / Powerbank) oder **12V Rundstecker** (DC / Gleichspannung) Netzteil/Kabel nicht im Lieferumfang enthalten. (oder z.B. auch Batterie / Akku)



Kontaktmatrix-Tester

Bedienungsanleitung

Lieferumfang:

- Testgerät, 110x70x40mm (LxBxH) ; 175 Gramm
- USB-Kabel 0,5m (Typ A auf Typ B)
- Schutzstecker 20-pol.
- Matrix-Schablone (Belegungsplan) in Originalgröße
- Bedienungsanleitung

Spannungsversorgung:

USB-Port: 5V oder Hohlstecker-Port: 12V/DC oder Batterie: 12V

Die **nicht-USB** Stromversorgung kann entweder über einen DC-Adapter (7-12V, 50mA) oder Batterie/Akku erfolgen, Rund-/Hohl-Stecker: 2,1mm innen & 5,5mm außen; Polarität: Positiv belegter Innenleiter



USB kann auch an Smart-Phone / Powerbank angeschlossen werden

Inbetriebnahme:

- Spannungsversorgung herstellen
- Warten bis „**Plug in matrix and test**“ im Display erscheint
- Matrix anschließen:



- **Test starten:** beliebigen Kontaktpunkt ca. 3sec. lang drücken bis „**Hit detected**“ im Display erscheint (und der Zahlenwert angezeigt wird)
- Um weitere Zahlenwerte auszulesen, ca. 2sec. oder länger (dauerhaft) auf einen anderen, beliebigen Kontaktpunkt drücken. **Liegt ein Fehler vor:**
 - a)** wechselt der Wert im Display zwischen zwei verschiedenen Werten (dem falschen und richtigen Wert) hin und her
 - b)** wird nur der „alte“, vorherige Wert angezeigt
 - c)** wird die Fehlermeldung „Hit detected: **N/A**“ (**N**icht **A**uswertbar) angezeigt.
- Die Anzeige des letzten Wertes wird bis zum Drücken des nächsten Kontaktpunktes unverändert und dauerhaft im Display angezeigt
- Ein Wechsel auf eine andere Matrix kann im laufenden Betrieb erfolgen, das Testgerät muss nicht von der Spannungsversorgung getrennt werden
- Zum Beenden und Ausschalten Spannungsversorgung trennen.